**学科文字说明**

### 能源科技

能源科技是提升基地、要塞的能量产出、能量应用的技术。

每提升一级基地电能产量增加1%

### 机械科技

机械科技是研究提升战车制造速度以及战车性能优化的科技。

每提升一级降低基地1%能耗

### 采集科技

采集科技主要应用于从晶体矿当中冶炼出高纯度金晶矿，

把金晶矿熔炼为暗物质，并研发新型材质制造新型战车。

每提升一级金晶产量增加1%

### 激光科技

激光科技主要针对光能进行研究。

从而研制出新型的激光战车、武器、炮塔等。

每提升一级增加氚氢产量增加1%

### 星际探索科技

星际探索科技主要针对目标的要塞拥有情况、具体数量等进行分析。

同而增加相应战车防御力。

每提升一级增加要塞可查看数1个。

### 星域通讯科技

星域通讯科技用于提升要塞最大拥有数以及作战指挥的执行率.

每提升一级增加要塞最大拥有数至31个

### 电磁科技

电磁科技是利用电磁能量制造出更具攻击性的战车、炮塔等武器。

每提升一级电能产量增加1%

### 曲率引擎科技

曲率引擎科技是根据不同能量相关特性，研制出不同的战车引擎提升战车速度。

每提升一级将提升金晶产量1%

### 纳米工程科技

纳米工程科技是提升要塞建筑建造效率、质量、提升战车防御值。

每提升一级提升暗物质产量1%

### 暗能科技

暗能科技主要是研究战车、炮塔等武器的暗能量攻击，提升暗能攻击的学科。

每提升一级暗物质产量增加2%

### 重力引导科技

重力引导科技主要是研究如何增加战车本身防御、减少战车磨损。

每提升一级氚氢气产量增加2%

### 空间射击科技

空间射击科技主要用于武器挂件的研制

等级越高所研制的挂件等级及副加功能越高。

每提升一级金晶产量增加2%